**Scrum 1 novembre 2011**

Étienne:

* Tout fini building dans le client
* Faire la vue de la construction des bâtiments
* Problèmes avec pyro4 chez lui 🡪 ok à l'école

Karim:

* Vérification de l'espace lors de la construction
* Régler un bug dans la vérification
* Le bug dans la vérification

François Allard:

* Ajouté un panel d'information sur les unités sélectionnées
* Déplacement du panel d'information
* N/A

Marc-Antoine Hinse:

* Réglé des bugs (gather, mothership, écran, serveur, action)
* Réparer le change rally point du mothership et coller les parties de Émile avec la sienne
* Étienne

Aghiles:

* Terminé le menu avec onglets entre le actionMenu et la carte de l'espace
* Réparer le chat
* Arrive pas à bien placer le chat dans la barre

Émile:

* Amélioré le landing (décoller)
* Aider Aghiles et Marc-Antoine Hinse + un peu de landing (pouvoir raterrir)
* Le mélange de tous n'est pas fait.

Jérôme:

* Ajouté des constantes dans le world, la view et les units
* Terminer les constantes
* Pas de version complète